1. Crea dos hilos que meustren por pantalla los número del 0 al 19 en orden. Uno de los hilos mostrará los números pares, y el otro los números impares. Al llegar al 19, los hilos finalizarán. Como idea, se puede tomar la del productor consumidor.

Ejemplo de salida:

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

1. Implementa un programa en java que use hilos independientes, en clases diferentes. Un hilo imprime números pares del 1 al 10 y la suma de dichos números, y otro hilo que imprime números impares del 1 al 10. Crea dos hilos.

Ejemplo de salida:

1

3

5

7

9

La suma de los impares es: 25

2

4

6

8

10

La suma de los pares es: 30

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

1. Realiza un programa cliente-servidor con sockets TCP en el que el cliente le envía el mensaje “Hoy es martes y tenemos examen de procesos y servicios” al servidor. El servidor muestra en su pantalla ese mensaje, cuenta el número de letras “e” que tiene, y a continuación se lo pasa al cliente elevado al cuadrado del número de letras “e”. El cliente muestra lo que le envía el servidor en su pantalla.

Además, tanto cliente como servidor deben mostrar cada uno en su pantalla el puerto local y remoto que utilizan (no se debe poner a mano este puerto)

Double n = Math.sqrt(number);

1. Realiza el ejercicio anterior pero ahora utilizando sockets UDP. Además, ahora en lugar de mostrar el servidor y el cliente los puertos local y remoto, debe de mostrar cada uno su IP y el nombre del host.
2. Crea un programa utilizando sockets en el que un servidor envía un mensaje, que es introducido por teclado, a dos clientes y ese mensaje les llega a los clientes de manera simultánea y lo muestran por pantalla. Hay que crear un servidor y dos clientes.